

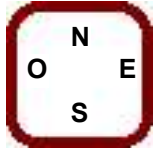
1

♠ R8532
♥ V65
♦ 962
♣ R7

Donneur Nord
Vuln. Personne

	Ouest	Nord	Est	Sud
		1SA 2P	-	2T 4P
	-	-	-	

Avec la main de Nord, un Texas est possible mais le Stayman permet de connaître le fit quatrième en Sud. Si Sud répond 2K ou 2C, Nord redemande 2P (non forcing). C'est le principe de la "misère dorée".



♠ D6
♥ X832
♦ AR
♣ VX964

♠ V9
♥ A94
♦ VX8753
♣ 53

4P
par Nord
-1

♠ AX74
♥ RD7
♦ D4
♣ AD82

Entame
V ♦

A la carte, Ouest entame naturellement le Valet de carreau. En Est, la méthode pour décrire AR secs et un désir de coupe est d'inverser l'ordre normal : As puis Roi au lieu de Roi puis As. Ouest doit indiquer au deuxième tour sa rentrée de l'As de coeur en fournissant le 8 de carreau (carte préférentielle). Est repart du 8 de coeur, déniant un honneur, Ouest peut alors rejouer son plus petit carreau, demandant à Est de couper avec son plus gros atout. La coupe de la Dame décroche l'As et réalise la promotion du Valet d'Ouest pour la chute.

2

♠ AR5
♥ X
♦ ADX63
♣ RV73

Donneur Est
Vuln. Nord-Sud

	Ouest	Nord	Est	Sud
		1K X	- X	- 3K
	- 2C 3C	-	-	-

Après avoir passé à l'ouverture, Est contre, ce qui montre ici 4-4 en majeure, dans le but de lutter pour la partielle. Est, ravi, doit sauter à 2C (1C serait très timoré).



♠ DX93
♥ AD85
♦ 2
♣ D864

♠ 864
♥ R9763
♦ 974
♣ A5

3C
par Ouest
=

♠ V72
♥ V42
♦ RV85
♣ X92

Entame
A ♠

Nord avec ces quinze points magnifiques contre en réveil, Sud fitte à carreau et Ouest connaissant le fit neuvième défend à 3C au nom de la loi des levées totales. Nord doit se retenir de contrer, car le gain (100 au lieu de 50) serait minime et le risque est élevé. D'ailleurs, 3C gagne : Nord entame l'As de pique et ne peut rien pour vous faire chuter : comme il n'a pas As-Roi de carreau, il doit posséder le Roi de trèfle. S'il joue atout pour limiter les coupes, terminez les atouts et jouez As de trèfle et trèfle. S'il contre-attaque carreau, coupez deux carreaux au mort.

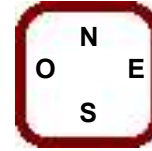
3

♠ V9
♥ 2
♦ X8754
♣ VX965

Donneur Sud
Vuln. Est-Ouest

	Ouest	Nord	Est	Sud
			4SA 6C	1T -
	4C 5C -	-	-	-

Avec tous les contrôles, Est pose le Blackwood. Quand Ouest répond deux clés, Est appelle le chelem. D'accord, il y a un risque à carreau, mais même si Ouest était doubleton, la Dame de carreau pourrait être placée, et même si Sud avait AD de carreau, Nord pourrait entamer pique.



♠ AR8765
♥ D74
♦ RV3
♣ A

♠ 32
♥ ARVX9853
♦ 2
♣ 74

6C
par Ouest
+1

♠ DX4
♥ 6
♦ AD96
♣ RD832

Entame
V ♣

A la carte, l'entame normale à trèfle vous donne treize levées : As de trèfle, As de coeur, As-Roi de pique, pique coupé, plus de problème. Mais même si les Piques étaient 4-1 vous auriez encore deux entrées à l'atout pour les affranchir et les encaisser.

Sur l'entame moins évidente à carreau, vous êtes limité à douze levées.

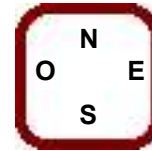
4

♠ AX74
♥ D7
♦ D73
♣ 8632

Donneur Ouest
Vuln. Tous

	Ouest	Nord	Est	Sud
	1K -	- 3T 3SA	- -	2SA 3C -
	-	-	-	-

Le réveil naturel à 2SA de Sud promet un jeu régulier de 17-19H et une tenue carreau. 3T est un Stayman et Sud conclut à 3SA après la réponse négative de Nord



♠ 982
♥ V52
♦ 942
♣ VX75

♠ DV63
♥ RX94
♦ RV6
♣ D9

3SA
par Sud
=

♠ R5
♥ A863
♦ AX85
♣ AR4

Entame
10 ♥

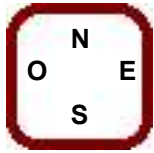
A la carte, passez la Dame sur l'entame (le Roi est presque certainement en Ouest et de toutes façons c'est votre seule chance de la faire) puis As de carreau et carreau vers la Dame. Les dieux sont avec vous, les carreaux sont 3-3 et vous procurent la neuvième levée. Sinon il faudrait espérer V9 secs en Est, ou un squeeze pique-carreau ou coeur-carreau contre Ouest.

5

♠ 5
♥ RDX
♦ DX96
♣ ARV62

Donneur Nord	Ouest	Nord	Est	Sud
Vuln. Nord-Sud	4P	1T	3P	-

Avec deux As et un bon fit troisième, Ouest conclut à la manche.



♠ D73
♥ AV2
♦ AV752
♣ D3

♠ ARVX962
♥ 86
♦ 8
♣ 975

4P
par Est
=

♠ 84
♥ 97543
♦ R43
♣ X84

Entame
4 ♣

A la carte, après les deux trèfles, si Nord rejoue atout, cela ne vous privera pas d'une coupe au mort. Nord doit réaliser que dans cette situation il faut attaquer les entrées annexes, donc ici contre-attaquer du Roi de coeur à la troisième levée. Sinon la remontée de l'As de coeur vous permettra d'affranchir un carreau. S'il joue mécaniquement atout, prenez en main, As de carreau, carreau coupé, trèfle coupé, carreau coupé maître, pique pour la Dame, carreau coupé, coeur pour l'As et le carreau affranchi.

6

♠ V6
♥ R6
♦ X8653
♣ A753

Donneur Est	Ouest	Nord	Est	Sud
Vuln. Est-Ouest	-	2C	1K	2K

2K de Sud est une enchère artificielle montrant un bicolore majeur a priori 5-5 ("Michael précisé"). Sans fit, Nord doit en principe "donner la préférence" à 2C.



♠ 9742
♥ 875
♦ D94
♣ RVX

♠ A3
♥ 943
♦ ARV7
♣ D982

2C
par Nord
+2

♠ RDX85
♥ ADVX2
♦ 2
♣ 64

Entame
A ♦

A la carte Ouest appelle du 9 de carreau et Est insiste du Roi. Défaussez le trèfle perdant au lieu de couper. Si Est insiste à carreau, coupez et tirez trois tours d'atout. Ils sont 3-3 et vous faites facilement dix levées en affranchissant les piques. Mais si Est n'avait que deux atouts, jouez pique vers le Valet. Est prend de l'As et rejoue carreau, défaussez un pique pour assurer neuf levées.

7

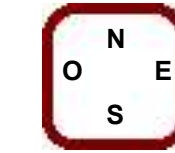
♠ AD
♥ RVX986
♦ D986
♣ 2

Donneur Sud	Ouest	Nord	Est	Sud
Vuln. Tous	1P	2C	-	1T
	-	3K	-	3T
	-	4C	-	3C
	-	-	-	-

Sur 2C, forçant un tour mais ne promettant que cinq cartes, Sud doit répéter ses trèfles. Nord annonce maintenant ses carreaux (forçant de manche, 3C ne serait pas forçant dans ce contexte).

♠ R9842
♥ A5
♦ AV
♣ V763

4C
par Nord
=



♠ X7
♥ 432
♦ RX5432
♣ X5

♠ V653
♥ D7
♦ 7
♣ ARD984

Entame
10 ♠

A la carte, sur l'entame pique, prenez et jouez immédiatement carreau pour mettre l'adversaire au chantage : soit Ouest joue As d'atout et atout, vous laissant les purger et encaisser trois trèfles, soit il joue petit atout sous l'As, vous permettant de couper un carreau. Dans les deux cas vous ne perdrez que deux carreaux et l'As d'atout.

8

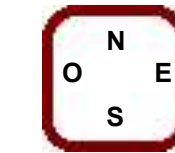
♠ V83
♥ 754
♦ V98653
♣ 7

Donneur Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
Vuln. Personne	1SA	-	2P	-
	3T	-	3SA	-
	4T	-	4C	-
	4P	-	6T	-
	-	-	-	-

3SA après le Texas trèfle montre un singleton carreau. Ouest avec un superbe fit quatrième et 17H tout en As et Rois relance les enchères avec 4T. Sur le contrôle coeur d'Est il montre son contrôle pique, montrant clairement une ambition de chelem et Est conclut.

♠ AR6
♥ AX92
♦ R4
♣ R643

6T
par Ouest
=/+1



♠ D94
♥ RDV
♦ 2
♣ AD9852

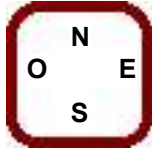
♠ X752
♥ 863
♦ ADX7
♣ VX

Entame
4 ♥

A la carte, douze levées faciles - et même treize si Nord n'entame pas carreau.

9

♠
♥ ADV76
♦ V3
♣ ARX842



♠ ARV732
♥ R984
♦ 92
♣ 6

♠ DX54
♥ 532
♦ RX84
♣ 93

6T
par Nord
+1

♠ 986
♥ X
♦ AD765
♣ DV75

Donneur Nord	Ouest	Nord	Est	Sud
Vuln. Est-Ouest	2P - -	1T 3C 4C -	- 3P -	1K 4T 6T

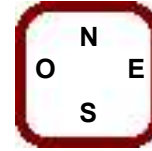
La main de Nord est trop puissante en attaque pour être ouverte d'un cœur. Est doit tenter un barrage à 2P malgré la vulnérabilité, Nord nomme naturellement ses cœurs, et quand il les répète, Sud, sans point perdu à pique, avec l'As de carreau et un beau fit quatrième, doit sauter au chelem.

Entame
5 ♠

A la carte, coupez l'entame, Dame de trèfle, dix de cœur laissé filer (Ouest n'a aucun intérêt à couvrir, libérant la couleur). Trèfle pour l'As, cœur coupé, pique coupé, cœur coupé, pique coupé et impasse gratuite à carreau pour la surlevée. Notez ici que la répétition des cœurs montrant cinq cartes, Sud sait que Nord a un bicolore 6-5.

11

♠ AX52
♥ R72
♦ AR4
♣ VX3



♠ RV83
♥ X85
♦ DVX86
♣ A

♠ 964
♥ V9643
♦ 53
♣ 754

3SA
par Nord
+3

♠ D7
♥ AD
♦ 972
♣ RD9862

Donneur Sud	Ouest	Nord	Est	Sud
Vuln. Personne	1K - -	1P 3SA	- -	1T 2T -

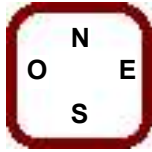
Avec ce jeu régulier, Nord conclut immédiatement à la manche.

Entame
5 ♦

Discipliné, Est entame dans la couleur de son partenaire. Prenez de l'As et présentez le Valet de trèfle pour l'As d'Ouest qui insiste à carreau. Prenez du Roi, débloquez As-Dame de cœur puis trèfle pour le 10, Roi de cœur en défaussant le carreau du mort et tous les Trèfles. Contentez-vous de surveiller les carreaux, Ouest se retrouvera squeezié (position "gauche") entre sa garde à pique et son carreau maître pour une superbe douzième levée. Seule l'entame introuvable à pique vous limiterait à onze levées.

10

♠ 85
♥ AD9
♦ DV864
♣ A53



♠ D94
♥ 74
♦ 952
♣ 87642

♠ AX7632
♥ 53
♦ AX
♣ RDX

4C
par Sud
=

♠ RV
♥ RVX862
♦ R73
♣ V9

Donneur Est	Ouest	Nord	Est	Sud
Vuln. Tous	- -	4C	1P -	2C -

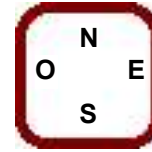
Séquence en principe sans histoire.

Entame
4 ♠

Est prend l'entame et, à la vue des carreaux menaçants du mort, doit voir l'urgence de rejouer le Roi de trèfle. Prenez, encaissez deux tours d'Atout et jouez carreau. Est plonge de l'As et encaisse la Dame de trèfle pour vous limiter à dix levées.

12

♠ 86
♥ D84
♦ DV753
♣ 842



♠ RV43
♥ AVX
♦ X984
♣ 76

♠ D9752
♥ R652
♦ AR
♣ A5

4P
par Est
=/+1

♠ AX
♥ 973
♦ 62
♣ RDVX93

Donneur Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
Vuln. Nord-Sud	- 3P -	- -	1P 4P	2T -

L'intervention à 2T en Sud est indiscutable avec ces six beaux trèfles. Classiquement, la réponse d'Ouest à 3P garde la même valeur que dans le silence adverse : fit quatrième, 11-12 HLD.

Entame
R ♣

A la carte, il faudra couper deux carreaux en main. Prenez l'entame, faites sauter l'As de pique, Sud encaisse son trèfle et rejoue carreau, tirez un deuxième atout et débloquez le carreau. pique pour le mort, carreau coupé et maintenant vous êtes à la croisée des chemins : vous connaissez les carreaux 5-2, les trèfles 6-3 et les piques 2-2, les cœurs dont donc 3-3. Vous n'avez aucun indice pour localiser la Dame de cœur, car elle n'est pas nécessaire à Sud pour son intervention.

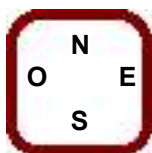
13

♠ 9
♥ AR97
♦ D7
♣ DX9532

Donneur Nord
Vuln. Tous

	Ouest	Nord	Est	Sud
1P		1T	-	1C
2P		2C	-	-
4P		-	3P	-
		-	-	-

♠ AR8743
♥ 6543
♦ A96
♣



♠ V6
♥ 2
♦ RV842
♣ ARV64

Il est déconseillé d'intervenir vulnérable avec une couleur creuse et une forte opposition à Trèfle. Quand Nord fitte à 2C, pas de raison non plus de se manifester pour l'instant. En revanche, quand Ouest redemande 2P, montrant six cartes, un effort s'impose.

4P
par Ouest
+1

♠ DX52
♥ DVX8
♦ X53
♣ 87

Entame
A ♥

A la carte, après l'entame de l'As de cœur, Nord contre-attaque Atout à la vue du mort pour le 9, le Valet, la Dame et l'As. Coupez un cœur, As-Roi de trèfle pour défausser les deux autres, Carreau pour l'As, Roi de pique et le 8 pour faire sauter le dix de Sud, et quand la Dame de carreau se rend vous avez onze levées. Bizarrement, sur l'entame atout qui devrait théoriquement être meilleure, vous pouvez faire douze levées !

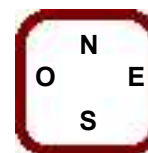
15

♠ X76
♥ V942
♦ A42
♣ 963

Donneur Sud
Vuln. Nord-Sud

	Ouest	Nord	Est	Sud
1SA		-	2T	-
2K		-	3SA	-
-		-	-	-

♠ R84
♥ AR
♦ D75
♣ AX854



♠ AD32
♥ DX87
♦ X83
♣ R7

Séquence banale.

3SA
par Ouest
+1

♠ V95
♥ 653
♦ RV96
♣ DV2

Entame
2 ♥

Nord entame le 2 de cœur, prenez du Roi, Roi de trèfle et trèfle. Sud intercale (sinon passez le dix, c'est gratuit), prenez de l'As, pique pour l'As et trèfle. Sud prend de la Dame et sort à carreau. Votre meilleure chance est de passer petit, mais cette bonne contre-attaque vous limite à dix levées - ou neuf si vous mettez la Dame. Si Sud insiste à cœur, vous faites onze levées.

Sud peut vous tendre un piège en commençant par le Roi de Carreau avant de continuer petit. De même, s'il possédait ARxx à carreau, repartir directement petit vous placerait dans une position difficile.

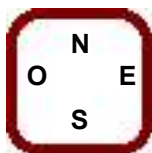
14

♠ D4
♥ DX973
♦ V852
♣ 54

Donneur Est
Vuln. Personne

	Ouest	Nord	Est	Sud
X		-	1T	1P
3T		-	2T	2P
		-	-	-

♠ 875
♥ A852
♦ D93
♣ RV8



♠ V3
♥ R4
♦ RX4
♣ ADX762

Une lutte pour la partielle qui devrait se terminer à 3T.

3T
par Est
+1

♠ ARX962
♥ V6
♦ A76
♣ 93

Entame
A ♠

A la carte, vous pouvez compter la main en coupant un Cœur : Sud encaisse As-Roi de Pique et donne un troisième tour que vous coupez, deux tours d'Atout, Roi-As de Cœur et Cœur coupé. Nord possède cinq Cœurs, deux Piques et deux Trèfles, il a donc quatre Carreaux, et quatre chances sur sept de posséder le Valet. Carreau vers la Dame (Sud laisse évidemment passer) puis Carreau vers le dix pour une surlevée bien méritée.

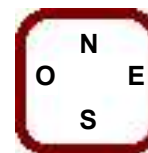
16

♠ R3
♥ 542
♦ 762
♣ R9752

Donneur Ouest
Vuln. Est-Ouest

	Ouest	Nord	Est	Sud
-		-	1C	X
-		2T	-	2P
-		3P	-	4P
-		-	-	-

♠ 2
♥ DX3
♦ V9854
♣ DX83



♠ 9854
♥ ARV98
♦ RX
♣ 64

L'ouverture en Est s'impose en troisième position avec 11 beaux points. Sud contre puis présente ses piques pour montrer 18+ points. Avec deux cartes-clef Nord doit faire un effort de manche.

4P
par Sud
+1

♠ ADVX76
♥ 76
♦ AD3
♣ AV

Entame
3 ♥

A la carte, coupez le troisième cœur, retournez au mort avec le Roi d'atout, carreau vers la Dame qui tient. Encaissez tous les atouts et l'As de carreau, ce qui squeeze Ouest entre ses deux gardes mineures pour la onzième levée.

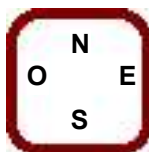
17

♠ X
♥ V752
♦ RX862
♣ V63

Donneur Nord
Vuln. Personne

Ouest	Nord	Est	Sud
2C	-	1C	1P
-	3K	-	X

La main de Sud, avec ces quinze points superbes et ce singleton, justifie un contre de réveil. 3K de Nord n'est pas la meilleure des nouvelles et on en reste là.



♠ DV9
♥ RDX94
♦ V94
♣ RX

♠ 8543
♥ A86
♦ D3
♣ D975

3K
par Nord
=

♠ AR762
♥ 3
♦ A75
♣ A842

Entame
R ♥

A la carte, Est contre-attaque atout à la vue du mort. Prenez de l'As, ensuite vous ne devez encaisser qu'un pique afin de pouvoir couper deux coeurs. As de pique, pique coupé, coeur coupé, pique coupé, coeur coupé. Roi de pique en défaussant coeur. Est coupe et rejoue Roi de trèfle pour votre As, continuez trèfle pour la Dame d'Ouest qui insiste dans la couleur. Est coupe, dernière levée de la défense.

Si vous essayez d'encaisser vos deux Piques tout de suite, vous chutez car vous serez surcoupé à Pique et Est rejouera atout pour vous empêcher de couper un deuxième Coeur.

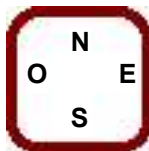
18

♠ R9532
♥ RV54
♦ 6
♣ 543

Donneur Est
Vuln. Nord-Sud

Ouest	Nord	Est	Sud
2K	4K	1K	1C
-	-	5K	X

Avec cinq carreaux et un singleton, Ouest doit fitter à carreau. Nord, malgré ses sept points, a une main intéressante, le splinter à 4K décrit bien sa main. Ouest défend à 5K, et Sud connaissant le double singleton à carreau ne doit pas surenchérir.



♠ X4
♥ A93
♦ ARVX95
♣ 98

♠ DV6
♥ X
♦ D8432
♣ VX62

5KX
par Est
-2

♠ A87
♥ D8762
♦ 7
♣ ARD7

Entame
A ♣

A la carte, 5K contre moins deux est une excellente opération pour Est-Ouest. Notez que 5C chuterait effectivement en raison du double singleton. Si Sud avait un carreau de plus et un pique de moins, 5C serait sur table.

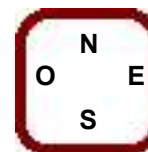
19

♠ 7543
♥ A7542
♦ R4
♣ A5

Donneur Sud
Vuln. Est-Ouest

Ouest	Nord	Est	Sud
1P	2C	-	1K
-	-	-	4C

La main d'Ouest est trop forte pour intervenir en barrage à 2P. Nord a juste de quoi nommer ses coeurs, et Sud avec une main minimum mais fittée quatrième doit donner le plein de sa main et appeler la manche. Dans cette situation, 3C en Sud montrerait un fit troisième minimum.



♠ V
♥ 93
♦ X9652
♣ D9863

♠ ARX962
♥ R8
♦ D
♣ X742

4C
par Nord
+1

♠ D8
♥ DVX6
♦ AV873
♣ RV

Entame
V ♠

A la carte aucune difficulté, les atouts étant 2-2 avec le Roi placé, vous ne perdez que deux piques.

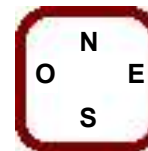
20

♠ R982
♥ AX
♦ AVX3
♣ R86

Donneur Ouest
Vuln. Tous

Ouest	Nord	Est	Sud
1C	X	-	3P
-	4P	-	-

Sur le contre d'appel de Nord, Sud avec cinq piques et 9H doit faire un double saut à 3P (le saut simple à 2P montrerait quatre Piques et 8-10H).



♠ X76
♥ D986
♦ 876
♣ X75

♠ A
♥ R7542
♦ R95
♣ A943

4P
par Sud
+1

♠ DV543
♥ V3
♦ D42
♣ DV2

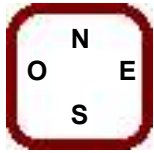
Entame
A ♠

A la carte, Ouest a un problème d'entame. As de pique permet de voir le mort et semble le plus raisonnable en tournoi par paires, même si cela facilite le jeu du déclarant. En match par quatre, il vaudrait mieux entamer agressivement du 2 de coeur.

Rien ne change rien ici, vous avez onze levées quelle que soit l'entame.

21

- ♠ 8762
- ♥ 93
- ♦ DX832
- ♣ V9
- ♠ RV
- ♥ V72
- ♦ V9654
- ♣ A74



- ♠ A9
- ♥ ADX64
- ♦ R7
- ♣ RDX3

Donneur Nord
Vuln. Nord-Sud

	Ouest	Nord	Est	Sud
		-	1C	-
	2C	-	4C	-
	-	-	-	-

Avec 18H superbes, Est doit sauter à la manche sans tergiverser.

4C
par Est
=/+1

- ♠ DX543
- ♥ R85
- ♦ A
- ♣ 8652

Entame
A ♦

L'entame de l'As de carreau est très tentante, espérant ensuite de trouver une communication pour couper un carreau. En match par quatre, ce serait une bonne chance de chute et ne souffrirait pas de contestation. En tournoi par paires, l'entame de l'As de carreau tombe très mal pour la défense, car sur une autre entame vous joueriez naturellement carreau vers le Roi pour dix levées seulement.

22

- ♠ 87
- ♥ X87
- ♦ X6432
- ♣ D65
- ♠ D54
- ♥ A63
- ♦ R987
- ♣ X42



- ♠ RV2
- ♥ RD9
- ♦ V5
- ♣ ARV97

Donneur Est
Vuln. Est-Ouest

	Ouest	Nord	Est	Sud
			1T	1P
	-	-	1SA	-
	3SA	-	-	-

Ouest malgré les 9 points n'a pas vraiment d'enchère (on pourrait penser à contre mais l'absence de quatre cartes à coeur est très gênante). Il vaut mieux passer, espérant le réveil de l'ouvreur.

3SA
par Est
+2

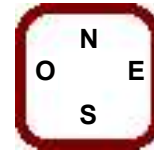
- ♠ AX963
- ♥ V542
- ♦ AD
- ♣ 83

Entame
10 ♠

Celui-ci réveille par 1SA, montrant une main plus forte que l'ouverture (ici 19 HL) et Ouest conclut sans problème à 3SA. A la carte, onze levées sans difficulté, la Dame de trèfle et l'As de carreau étant placés.

23

- ♠ A9
- ♥ AX84
- ♦
- ♣ RDVX975
- ♠ D54
- ♥ R965
- ♦ DX653
- ♣ 3



- ♠ V862
- ♥ V72
- ♦ RV87
- ♣ 42

Donneur Sud
Vuln. Tous

	Ouest	Nord	Est	Sud
		2T	-	1K
	-	3C	-	2SA
	-	4T	-	3SA
	-	4C	-	4K
	-	6T	-	4P
	-			-

Nord doit commencer par nommer ses Trèfles. Répondre 1C serait une grave erreur avec cette main. 2SA de Sud montre une main régulière de première zone, et 3C est naturel forcing de manche, sans forcément quatre cartes.

6T
par Nord
=

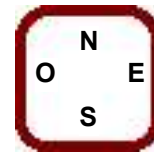
- ♠ RX73
- ♥ D3
- ♦ A942
- ♣ A86

Entame
6 ♠

Sud, avec la tenue pique, confirme à 3SA et Nord montre ses ambitions de chelem avec 4T. 4K agréé le fit à trèfle (4SA serait un refus, pas un Blackwood), Nord continue avec le contrôle coeur. 4P de Sud montrant le Roi, Nord peut maintenant appeler le chelem. Notez que sans la réponse immédiate à 2 T, il est difficile de trouver ce chelem. A la carte pas de difficulté, vous coupez un coeur et défaussez l'autre sur l'As de carreau.

24

- ♠ R62
- ♥ RDV2
- ♦ X4
- ♣ DV63
- ♠ 9753
- ♥ X4
- ♦ D973
- ♣ A85



- ♠ V
- ♥ 9763
- ♦ ARV652
- ♣ 72

Donneur Ouest
Vuln. Personne

	Ouest	Nord	Est	Sud
	-	1T	1K	1P
	2K	-	3K	X
	-	3P	-	4P
	-	-	-	

Après avoir reçu le soutien, Est glisse un léger barrage. Sud contre pour relancer les enchères, demandant en priorité un fit de trois cartes.

4P
par Sud
+1

- ♠ ADX84
- ♥ A85
- ♦ 8
- ♣ RX94

Entame
7 ♦

A la carte, coupez le deuxième Carreau et donnez deux tours d'atout. Ceux-ci étant mal partagés, Affranchissez les trèfles avant de terminer la purge des atouts, conservant un "policier d'atout" au mort. Cela pourrait vous coûter une levée, mais c'est nécessaire pour garder le contrôle du coup. Telles que sont les cartes, vous faites onze levées sans accident. Si vous tirez un quatrième tour d'atout, vous chutez.