FICHE AMBULANTE

DONNE N°1

Donneur : N	♠ 8 6 4 ♥ D 7 6 4 ♦ A D 8 ♣ V 7 2	Vulnérabilité : Pers
♠ D 10 ♥ A R 3 ♦ V 7 6 5 2 ♣ A R 3		♠ A R V 9 7 5 2 ♥ 8 2 ♦ 3 ♣ 9 5 4
	♠ 3 ♥ V 10 9 5 ♦ R 10 9 4	
Par : 4♠ + 2	♣ D 10 8 6	**Entame : V♥**

Sud	Ouest	Nord	Est
-	4♠	- FIN	3♠

Le déclarant doit affranchir ses carreaux par la coupe.
Pour ménager ses rentrées, il joue carreau dès la deuxième levée.
Il pourra ainsi utiliser toutes ses reprises au mort pour couper trois carreaux et aller chercher le carreau libéré.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE		RESERVEE AU CLUB
							N - S	E - O	
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°2

Donneur : E	♠ A D 8 3	Vulnérabilité : NS	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ A 10 2 ♦ 10 8 3 ♣ R 10 3		2♦	-	3 SA	1♠ FIN
♠ 4 ♥ 9 7 6 4 ♦ 5 4 2 ♣ 9 8 7 5 2		♠ R V 10 9 7 ♥ R V 8 5 ♦ R ♣ V 6 4				
	♠ 6 5 2 ♥ D 3 ♦ A D V 9 7 6 ♣ A D					
Par : 3 SA + 4		**Entame : V♠**				

Une double tenue à pique, un fit et 13 beaux points, Nord ne doit pas se torturer pour conclure à 3 SA.
Sur l'entame du valet de pique, le déclarant prend de la dame, joue le 8 de carreau pour le roi et l'as, débloque as-dame de trèfle, revient en main au 10 de carreau, tire le roi de trèfle en défaussant le 3 de coeur du mort, puis l'as de pique. Enfin il tire tous les carreaux en défaussant les deux piques et un coeur de sa main. A deux cartes de la fin, Est est squeezé entre ses deux rois majeurs.
Sur entame trèfle, Nord ne pourra prétendre à plus de douze levées.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE N - S	SCORE E - O	RESERVEE AU CLUB
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°3

Donneur : S	♠ 10 6 4 ♥ A 10 9 3 ♦ V 3 ♣ V 9 6 2	Vulnérabilité : EO
♠ V 8 5 2 ♥ 8 6 4 ♦ D 10 7 ♣ 8 5 3		♠ A R 9 3 ♥ R 7 5 ♦ 9 8 5 2 ♣ 10 4
	♠ D 7 ♥ D V 2 ♦ A R 6 4 ♣ A R D 7	
Par : 3 SA = ou - 1		Entame : 2♠

Sud	Ouest	Nord	Est
2 SA	-	3♣	
3♦	-	3 SA	FIN

L'ouverture de 2SA promet une main régulière et 21 ou 22 points HL. Elle correspond parfaitement au jeu de Sud. Nord, avec quatre cartes à ♥ et 6 points H, est en mesure de faire un Stayman pour choisir ensuite la meilleure manche : en majeure en cas de fit, ou à défaut à Sans-Atout .
Le sort du contrat va dépendre de la deuxième carte jouée par Est. En effet, dans certaines situations, il faudrait, après avoir fourni le Roi, rejouer une petite carte pour poser un problème au déclarant, s'il possède Dame-10-x.
Mais ici, Est doit bien se garder d'agir ainsi ! En effet, son partenaire a entamé du 2. Il détient donc lui aussi quatre cartes et Sud n'en a que deux.
Est doit donc encaisser ses deux honneurs, puis deux autres levées dans la couleur, avant de laisser le déclarant se débrouiller seul. Il tentera l'impasse à ♥ pour une de chute.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE N - S	SCORE E - O	RESERVEE AU CLUB
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°4

Donneur : O	♠8 6	Vulnérabilité : Tous	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥D 10 9 8 ♦V 7 6 ♣V 7 6 3		-	2 SA 3 SA	- FIN	3♥
♠V 2 ♥A 7 4 3 ♦A R 10 9 ♣A R D		♠A R 7 4 3 ♥6 5 2 ♦5 4 ♣9 8 2				
	♠D 10 9 5 ♥R V ♦D 8 3 2					
Par : 3 SA =	♣10 5 4	**Entame : 10♥**				

Après ouverture par 2 SA (ou 2♣ ou 2♦ suivi de 2 SA), ne rectifier le Texas que fitté permet de connaître tout de suite le fit pour rechercher le chelem.
La 9° levée peut être recherchée à pique (partage 3-3 et coup à blanc), ou à carreau (honneurs partagés ou les deux en Sud, en communiquant deux fois à pique).
Vous avez plus du double de chances à carreau (75 %) qu'à pique (36 %). Donc pique pour l'as et carreau vers 10-9.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE		RESERVEE AU CLUB
							N - S	E - O	
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°5

Donneur : N	♠A 8 5 ♥D 9 8 7 2 ♦D 7 ♣A D 5	Vulnérabilité : NS	Sud	Ouest	Nord	Est
					1♥	-
			4♥	FIN		
♠R 6 4 ♥R 4 ♦9 3 2 ♣R 10 7 4 2		♠D V 10 2 ♥6 ♦A 8 6 5 ♣V 9 8 3				
	♠9 7 3 ♥A V 10 5 3 ♦R V 10 4 ♣6					
Par : 4♥ =		**Entame : D♠**				

Sur l'ouverture d'1♥, Sud peut déclarer la manche sans problème.
Suite à l'entame, le déclarant risque de perdre deux ♠ : il ne contrôle plus la couleur, ni au premier ni au deuxième tour à venir. Il devra aussi concéder l'As de ♦ et peut-être un atout.
Pour atteindre dix levées avant que la défense n'encaisse les plis qui consommeraient la chute, il va devoir jouer atout sans faire l'impasse. Cette façon de procéder lui permet d'augmenter ses chances de gain en cas de Roi sec en Ouest.
Cette première manœuvre ayant échoué, le déclarant va devoir se résoudre à tenter l'impasse au Roi de ♣. Sa réussite permet de défausser un ♠ du mort et de gagner un tour de contrôle dans la couleur.
En procédant ainsi le déclarant a pris un maximum de chances de gagner son contrat. Dans le cas présent, il totalise dix levées, ne concédant qu'une levée à ♠.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE		RESERVEE AU CLUB
							N - S	E - O	
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°6

Donneur : E	♠D 10 9 7 2 ♥V 9 8 4 2 ♦R 6 ♣10	Vulnérabilité : EO	Sud	Ouest	Nord	Est
♠A R ♥A R D ♦9 8 7 5 2 ♣A 8 3		♠4 3 ♥6 3 ♦V 10 4 3 ♣R D 6 4 2	- FIN	2 SA	-	- 3 SA
Par : 3 SA =	♠V 8 6 5 ♥10 7 5 ♦A D ♣V 9 7 5	Entame : 7♠				

Séquence classique.
Après l'entame, les ♦ sont inexploitables. Le déclarant doit s'attaquer aux ♣ en jouant l'as puis un petit. Quand il voit Nord défausser, il donne un coup à blanc ce qui permet de réaliser quatre levées dans la couleur et neuf à l'arrivée.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE N - S	SCORE E - O	RESERVEE AU CLUB
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°7

Donneur : S	♠D V 10 9 7	Vulnérabilité : Tous	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥R 5 3 2		-	-	1♠	-
	♦A 6		1 SA	-	2♥	-
	♣A 4		2♠	FIN		
♠A 5 2		♠6 4 3				
♥V 9 7		♥D 10 8 6				
♦V 10 4 3		♦R D 9				
♣R D 8		♣10 9 3				
	♠R 8					
	♥A 4					
	♦8 7 5 2					
Par : 2♠ =	♣V 7 6 5 2	**Entame : 4♠**				

Sud n'a aucun problème pour choisir les piques avec son roi second.
Avec une forte opposition dans la couleur secondaire du déclarant, l'entame atout s'impose pour limiter les coupes du mort.
Ouest prend et insiste à pique et le déclarant ne pourra prétendre qu'à huit levées.
Sur toute autre entame, Nord peut couper deux coeurs pour dix levées.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE		RESERVEE AU CLUB
							N - S	E - O	
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°8

Donneur : O	♠ A 7 3	Vulnérabilité : Pers	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ R 8 6			1♠	-	-
	♦ R 4 2		X	-	1 SA	-
	♣ D 10 7 3		2♥	-	4♥	FIN
♠ R D 10 4 2		♠ 8 6				
♥ V 4		♥ D 10 9				
♦ D V		♦ 10 9 7 6 5 3				
♣ R 8 6 4		♣ 9 5				
	♠ V 9 5					
	♥ A 7 5 3 2					
	♦ A 8					
Par : 4♥ =	♣ A V 2	Entame : R♠				

En Nord, contrer l'ouverture avec une main 4-3-3-3 de 12 H, et sans 4 cartes à coeur, serait malvenu.
Le réveil par une couleur déniant la valeur d'une ouverture, Sud doit commencer par contrer, et annoncer sa couleur au tour suivant.
La réponse par 1 SA à ce contre de réveil indique 9-12 H et l'arrêt à pique.
Laissez passer l'entame et Ouest ne fera qu'une seule levée de pique. Quand son partenaire fournit le 8 sur l'entame, Ouest ne doit pas continuer pique, même si Est est singleton, puisqu'il tient deux fois avec la fourchette dame-10. Vous prenez le retour carreau d'Ouest, tirez deux tours d'atout, et affranchissez vos trèfles pour 10 levées : 4 atouts, 1 pique, 2 carreaux et 3 trèfles.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE		RESERVEE AU CLUB
							N - S	E - O	
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°9

Donneur : N	♠ R 9 6 5 2	Vulnérabilité : EO	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ 10 5 2		-	-	1♠	1 SA
	♦ A R D		-	3 SA	FIN	
	♣ R 4					
♠ D 8 7		♠ A V 4 3				
♥ R D		♥ A V 6				
♦ V 7 6 5 2		♦ 10 3				
♣ V 9 8		♣ A D 10 3				
	♠ 10					
	♥ 9 8 7 4 3					
	♦ 9 8 4					
Par : 3 SA + 1	♣ 7 6 5 2	Entame : 9♥				

Sud n'ayant pas entamé pique avec un singleton, le déclarant doit manier lui-même la couleur. L'ouverture de 1♠ en Nord permet de localiser le singleton en Sud. Est doit donc, à la deuxième levée, présenter la dame de pique du mort pour forcer le roi en Nord, tout en capturant le singleton (10 ou 9 espéré) de Sud. Puis il rejoint le mort à coeur pour jouer le 7 de pique laissé filer. Enfin, le déclarant présente le 9 de trèfle pour l'impasse au roi, et continue du valet (pour rester au mort si le roi résistait).
Est alignera ainsi dix levées : trois piques, trois coeurs et quatre trèfles.
N.B. le maniement est le même si Sud entame du 10 de pique.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE N - S	SCORE E - O	RESERVEE AU CLUB
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°10

Donneur : E		Vulnérabilité : Tous	Sud	Ouest	Nord	Est
	♠4 ♥D V 9 8 ♦D 10 7 5 ♣R 7 4 3					1♣
			-	1♠	-	1 SA
			-	4♠	FIN	
♠D V 8 6 5 2 ♥A 3 ♦A 4 2 ♣V 5		♠A 3 ♥R 7 5 2 ♦R 8 6 ♣A 9 6 2				
	♠R 10 9 7 ♥10 6 4 ♦V 9 3 ♣D 10 8					
Par : 4♠ =		**Entame : D♥**				

Sans le 10 ni le 9, l'impasse au roi d'atout est inutile.
Aussi le déclarant doit-il jouer l'as de pique et petit pique vers sa main.
Puis il coupera les deux coeurs du mort pour aligner dix levées : cinq atouts, deux coeurs, deux carreaux et l'as de trèfle.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE N - S	SCORE E - O	RESERVEE AU CLUB
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°11

Donneur : S		Vulnérabilité : Pers	Sud	Ouest	Nord	Est
	♠ 3 ♥ A 9 8 7 5 3 ♦ A R 4 ♣ A V 2		-	-	1♥	1♠
			2♥	-	4♥	FIN
♠ 10 9 6 4 ♥ V 2 ♦ V 9 5 ♣ D 9 6 5		♠ R D V 7 2 ♥ D ♦ D 8 7 3 ♣ R 8 4				
	♠ A 8 5 ♥ R 10 6 4 ♦ 10 6 2 ♣ 10 7 3					
Par : 4♥ + 1		**Entame : R♠**				

Ne souhaitant pas manier lui-même les trèfles, le déclarant amorce un jeu d'élimination.
As de pique, pique coupé, as-roi d'atout, le dernier pique coupé, as-roi de carreau et carreau.
Le flanc devra se résigner à rejouer pique ou carreau en coupe et défausse, permettant de défausser un trèfle, ou trèfle, assurant à Nord deux levées dans la couleur.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE N - S	SCORE E - O	RESERVEE AU CLUB
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°12

Donneur : O		Vulnérabilité : NS	Sud	Ouest	Nord	Est
	♠ R 8 4 ♥ A V 10 2 ♦ R 10 7 4 ♣ R 9		-	1 SA 2♠	- FIN	2♥
♠ A V 5 ♥ R 7 ♦ A 9 8 5 3 ♣ A 8 6		♠ D 7 6 3 2 ♥ 8 5 ♦ D ♣ D 5 4 3 2				
	♠ 10 9 ♥ D 9 6 4 3 ♦ V 6 2 ♣ V 10 7					
Par : 2♠ + 1		**Entame : 4♠**				

L'ouverture d'Ouest oblige Nord, vulnérable et avec une main trop faible, à se taire.
Après s'être résigné à passer, Nord devra s'atteler à la tâche difficile d'entamer. L'entame atout sera la moins compromettante, mais le problème restera entier quand il se retrouvera en main.
Il devra alors trouver la brillante contre-attaque du roi de carreau !
Le déclarant devra concéder deux levées de coeur.
Si Nord rejoue maladroitement un petit carreau, Ouest réalisera dix levées.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE		RESERVEE AU CLUB
							N - S	E - O	
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°13

Donneur : N	♠ 8 5 3 ♥ A 8 3 ♦ D 9 7 4 2 ♣ A V	Vulnérabilité : Tous
♠ 10 4 ♥ V 9 7 6 ♦ V 8 5 ♣ 10 6 5 2		♠ D V 9 7 6 ♥ R D 2 ♦ A 6 ♣ D 9 7
	♠ A R 2 ♥ 10 5 4 ♦ R 10 3 ♣ R 8 4 3	
Par : 1SA+ 1 ou +2		**Entame : 10♠**

Sud	Ouest	Nord	Est
		-	1♠
-	-	X	-
1 SA	FIN		

Après avoir passé d'entrée, le réveil par Contre en Nord est une enchère plus souple que 2♦.
Le déclarant réalisera huit ou neuf levées selon son inspiration dans le maniement des ♦.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE N - S	SCORE E - O	RESERVEE AU CLUB
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°14

Donneur : E		Vulnérabilité : Pers	Sud	Ouest	Nord	Est
	♠ D 8 7 6 ♥ A 10 4 3 ♦ 9 2 ♣ A 9 4		- X FIN	1 SA -	- -	- 2♦ 2♥
♠ A 10 5 4 ♥ R 5 ♦ A R 5 ♣ D 8 5 2		♠ 9 3 ♥ D V 8 6 2 ♦ 8 4 3 ♣ V 6 3				
	♠ R V 2 ♥ 9 7 ♦ D V 10 7 6 ♣ R 10 7					
Par : 2♥ - 1		**Entame : D♦**				

Après le Contre d'un Texas, l'ouvreur ne rectifie qu'avec le fit. Sinon, il passe. Avec une misère, Est conclut à 2♥. Toute autre enchère de sa part - dont le Surcontre - montrerait une main positive.
Le déclarant doit être inspiré pour limiter la casse à une de chute. Il prend l'entame et joue le roi de coeur, pris par Nord qui insiste à carreau pour le mort. Coeur pour la dame et pique pour le valet de Sud, laissé passer. Sud tire son carreau maître puis repart du roi de pique pour l'as du mort. Est coupe un pique et rejoue trèfle.
Il réalisera encore le valet et le 8 d'atout pour sept levées.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE N - S	SCORE E - O	RESERVEE AU CLUB
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°15

Donneur : S	♠ A V 8 6 2	Vulnérabilité : NS	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ R 10 5		1♦	-	1♠	2♥
	♦ 10 9 2		-	-	X	-
	♣ D 7		2♠	FIN		
♠ 10 9 4		♠ D 3				
♥ D 9		♥ A V 8 6 4 3				
♦ V 7 5 3		♦ A D				
♣ 9 5 4 3		♣ V 10 8				
	♠ R 7 5					
	♥ 7 2					
	♦ R 8 6 4					
Par : 2♠ + 1	♣ A R 6 2	**Entame : V♣**				

En réveil, le Contre de Nord (d'appel) est plus habile que 2 SA avec un seul arrêt à coeur et cinq cartes à pique.
Le déclarant n'étant pas devin tente l'impasse à la dame d'atout, Est rejouant trèfle.
Nord enlève le dernier atout et joue carreau vers le roi. Est plonge de l'as et rejoue carreau ou trèfle. Le déclarant défausse son dernier carreau sous le trèfle maître puis joue coeur vers sa main, couvrant la carte fournie par Ouest.
Est en main réalisera bien deux coeurs maîtres mais devra livrer le dernier coeur à Nord.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE		RESERVEE AU CLUB
							N - S	E - O	
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°16

Donneur : O	♠R 9 6 4	Vulnérabilité : EO	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥D 7 4 ♦R D V 8 ♣10 8		-	1♥ 2 SA	- -	1 SA 3 SA
♠D 5 ♥A R V 10 6 ♦10 9 7 ♣A R 4		♠A 8 3 ♥9 2 ♦A 6 5 2 ♣D 7 5 2	FIN			
	♠V 10 7 2 ♥8 5 3 ♦4 3					
Par : 3 SA =	♣V 9 6 3	**Entame : 2♠**				

La présence de la Dame seconde au mort permet au déclarant, en la jouant tout de suite, d'espérer réaliser une deuxième levée dans la couleur d'entame. Lorsque Nord couvre du Roi, il doit réfléchir pour savoir s'il doit prendre ou laisser passer. Lorsqu'un déclarant est amené à pratiquer cette manœuvre, c'est parce qu'il souhaite couper les communications entre les défenseurs, en particulier s'il doit (ou s'il craint de) rendre la main. Le plus souvent c'est pour se prémunir contre le partage 5-3. Or ici, il existe deux éléments qui militent pour ne pas laisser passer : d'abord la carte entamée, le 2, indique quatre cartes en Sud, et dans ce cas la couleur est répartie 4-4 ; d'autre part le risque d'un retour ♦.En effet, le déclarant va gagner son contrat même en concédant une levée à ♥. Il doit donc prendre l'entame pour éviter de perdre un ♠, un ♥ et trois ♦. Si l'impasse à ♥ échoue, il concède trois ♠ mais pas de ♦, sauf s'il a laissé le temps à la défense d'en jouer.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE N - S	SCORE E - O	RESERVEE AU CLUB
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°17

Donneur : N		Vulnérabilité : Pers
	♠ R V ♥ D 8 3 2 ♦ A R 8 3 ♣ V 7 6	
♠ 9 4 ♥ V 10 4 ♦ 9 7 6 5 ♣ A R D 2		♠ 8 7 6 5 3 ♥ 9 5 ♦ D V 2 ♣ 10 9 4
	♠ A D 10 2 ♥ A R 7 6 ♦ 10 4 ♣ 8 5 3	
Par : 4♥ - 1		**Entame : A♣**

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	-
1♥	-	2♥	-
4♥	FIN		

Vous êtes en Ouest et, après avoir tiré trois tours de trèfle, vous vous demandez comment faire chuter.
Votre seule chance est à l'atout, en espérant que votre partenaire détiendra le 9.
Rejouez votre 2 de trèfle en coupe et défausse. Est coupera du 9 et plus rien ne pourra vous empêcher de réaliser une levée d'atout pour la chute.
Lorsqu'il apparaît que le déclarant est en mesure de s'approprier le reste des levées, pensez aux techniques de promotion d'atout (raccourcissement, uppercut).
Mais n'oubliez pas d'encaisser au préalable toutes vos levées annexes.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE N - S	SCORE E - O	RESERVEE AU CLUB
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°18

Donneur : E		Vulnérabilité : NS	Sud	Ouest	Nord	Est
	♠ R 9 7 ♥ 10 8 4 ♦ R 6 2 ♣ A D 8 4		- -	1 SA 2♥	- FIN	1♥ 2♦
♠ A 8 5 ♥ D 2 ♦ V 5 ♣ 9 7 6 5 3 2		♠ V 4 2 ♥ A R V 9 7 ♦ A 8 4 3 ♣ V				
	♠ D 10 6 3 ♥ 6 5 3 ♦ D 10 9 7 ♣ R 10					
Par : 2♥ - 1		**Entame : 5♥**				

Les trèfles sont trop anémiques pour être présentés au palier de 3 en Ouest. Une préférence à 2♥ est plus souple.
Ayant une forte opposition dans la couleur secondaire du déclarant, l'entame atout s'impose en Sud pour empêcher les coupes carreau au mort.
En main à carreau, la défense donnera un deuxième tour d'atout et Sud devra se contenter de sept levées : cinq atouts et deux as.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE		RESERVEE AU CLUB
							N - S	E - O	
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°19

Donneur : S	♠ R 9 7 6	Vulnérabilité : EO	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ A D		1♦	X	1♠	2♣
	♦ D 10 9 7 2		2♠	-	4♠	FIN
	♣ 10 4					
♠ D 8 5 2		♠ V				
♥ R V 7 6		♥ 10 4 3				
♦ 4 3		♦ 8 6 5				
♣ A R 9		♣ D V 8 6 5 2				
	♠ A 10 4 3					
	♥ 9 8 5 2					
	♦ A R V					
Par : 4♠ + 1	♣ 7 3	**Entame : D♣**				

Evitez de surcontrer avec un bon fit et une majeure déclarable au palier de 1.
La vulnérabilité défavorable ne permet à Est d'être plus entreprenant.
Le Contre d'appel permet de localiser les majeures en Ouest.
Aussi le déclarant doit-il jouer l'as de pique suivi du 10 pour forcer la dame.
La fourchette 9-7 permet d'impasser le 8 pour une onzième levée.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE N - S	SCORE E - O	RESERVEE AU CLUB
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°20

Donneur : O	♠ 7 5	Vulnérabilité : Tous
	♥ V 9	
	♦ 9 8 7 2	
	♣ D 8 7 6 3	
♠ V 3		♠ A 10 4 2
♥ A 8 5 2		♥ R D 10 7 6
♦ A 6 3		♦ R 5 4
♣ A 10 4 2		♣ 5
	♠ R D 9 8 6	
	♥ 4 3	
	♦ D V 10	
Par : 4♥+ 1 ou + 2	♣ R V 9	**Entame : D♦ ou R♠**

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	-	1♥
1♠	2♥	-	4♥
FIN			

Séquence en principe populaire.
Sud peut songer à deux entames, la dame de ♦, qui limite à dix levées, ou le roi de ♠, maladroite mais logique. Sur celle-ci le déclarant peut aligner douze levées. Il prend de l'as, donne deux tours d'atout et rejoue ♠. Le 10 de ♠ offrira la défausse d'un ♦ au mort, et un ♠ et un ♦ seront coupés au mort pour douze levées.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE N - S	SCORE E - O	RESERVEE AU CLUB
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°21

Donneur : N	♠ A 8 5 2 ♥ 10 6 ♦ R V 7 6 4 ♣ D 2	Vulnérabilité : NS
♠ R 10 ♥ D 9 8 ♦ 3 2 ♣ A R 10 8 7 4		♠ D 9 7 6 ♥ V 7 5 2 ♦ 10 8 ♣ V 6 5
	♠ V 4 3 ♥ A R 4 3 ♦ A D 9 5 ♣ 9 3	
Par : 3♦ + 1		**Entame : A♣**

Sud	Ouest	Nord	Est
		-	-
1♦	2♣	X	-
2♥	-	3♦	FIN

Le Contre négatif de Nord permettrait de trouver un fit 4-4 à pique.
Le soutien à 3♦ au tour suivant est une enchère limite. Avec une main plus forte, Nord transiterait par un cue-bid au deuxième tour.
Ouest encaisse as-roi de trèfle et rejoue atout. Le déclarant prend, tire as-roi de coeur et coeur coupé, revient en main à l'atout et coupe son dernier coeur. Puis il tire l'as de pique et petit pique des deux mains, prenant ainsi la chance d'un honneur second en Ouest.
Celui-ci devra rejouer trèfle en coupe et défausse, permettant d'effacer le valet de pique de la main.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE N - S	SCORE E - O	RESERVEE AU CLUB
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°22

Donneur : E	♠10 9 7 6 ♥V 9 8 5 2 ♦V ♣5 3 2	Vulnérabilité : EO
♠A R V 3 ♥10 7 6 3 ♦D 10 7 ♣10 4		♠8 5 ♥R ♦A R 9 2 ♣A D V 9 8 6
	♠D 4 2 ♥A D 4 ♦8 6 5 4 3 ♣R 7	
Par : 3 SA - 1		Entame : 10♠

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
-	1♥	-	2♦
-	3 SA	FIN	

En choisissant la redemande de 2♦, Est montre à la fois un jeu bicolore comportant au moins cinq ♣ et quatre ♦, et un minimum de 18 points HL. Ouest, avec 10 points d'honneurs, sans fit pour les couleurs de son partenaire, déclare 3SA.
Les ♥ ayant été annoncés par Ouest, Nord entame du 10 de ♠ pour la Dame de Sud et l'As d'Ouest. Ce dernier présente le 10 de ♣ pour le 2, le 8 et le Roi de Sud, qui se retrouve à la croisée des chemins. Si Nord possède le Roi de ♠, et a entamé du 10 dans Roi-10-9, il faut rejouer ♠ pour prendre le Valet d'Ouest en impasse. Mais si ce Roi de ♠ est en Ouest, la seule chance de faire chuter est de trouver au moins quatre levées à ♥. Pour se décider, Sud doit jouer l'As de ♥ en regardant la carte que son partenaire va fournir. Nord ne sait pas où est la Dame de ♥, mais il voit qu'il a tout intérêt à ce que Sud continue ♥, les ♠ étant sans espoir. Il appelle donc à ♥ en fournissant le 9, la plus grosse de ses cartes inutiles (sauf si vous jouez petit appel sur As et Dame). S'il avait voulu que Sud rejoue ♠, il aurait dû fournir le 2 de ♥, un refus de la couleur. Sud continue de la Dame de ♥ et rejoue un troisième tour de ♥, la défense réalisant finalement cinq ♥ et le Roi de ♣. Si Sud avait rejoué ♠ à un moment quelconque, le déclarant aurait fait toutes les levées !

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE N - S	SCORE E - O	RESERVEE AU CLUB
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°23

Donneur : S	♠ R 10 8 4	**Vulnérabilité : Tous**	**Sud**	**Ouest**	**Nord**	**Est**
	♥ 8 6 5 2		1♠	2♥	2♠	3♥
	♦ R 3		4♠	FIN		
	♣ 7 4 2					
♠ 3		♠ D 7				
♥ A R 10 9 7 3		♥ D V 4				
♦ 10 8 2		♦ D 9 7 4				
♣ R V 9		♣ D 8 6 5				
	♠ A V 9 6 5 2					
	♥ ---					
	♦ A V 6 5					
Par : 4♠ + 2	♣ A 10 3	**Entame : A♥**				

Conclusion à la manche sans trop d'histoire en Sud au nom de sa splendide distribution. A égalité de vulnérabilité, Ouest n'envisage pas de défendre.
Le déclarant tire as-roi d'atout et peut tenter en toute quiétude l'impasse à la dame de carreau. Quel qu'en soit le résultat, l'as de carreau permettra la défausse d'un trèfle du mort. Et sa réussite permet d'aligner douze levées en ne concédant qu'un trèfle.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE N - S	SCORE E - O	RESERVEE AU CLUB
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°24

Donneur : O	♠ V 10 7 5 4	Vulnérabilité : Pers	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ A 9 8 5			-	-	1♣
	♦ 7 5		1♥	1♠	2♥	4♦
	♣ V 6		-	5♣	FIN	
♠ A D 9 3 2		♠ 8				
♥ 7 3 2		♥ R				
♦ 8 4		♦ A V 10 9 3				
♣ 10 4 3		♣ A R D 9 8 7				
	♠ R 6					
	♥ D V 10 6 4					
	♦ R D 6 2					
Par : 5♣ =	♣ 5 2	Entame : D♥				

Le déclarant coupe le deuxième coeur et remonte au mort à l'as de pique (sans impasse) pour présenter le 8 de carreau qu'il laisse filer. Il coupe le retour coeur de Sud et tire as-roi de trèfle puis as et valet de carreau. Si Sud ne couvre pas, il défausse un pique au mort et rejoue carreau pour affranchir la couleur. Après le soutien-barrage à 3♥ en Nord, l'expasse à carreau parait plus probable qu'un partage 3-3 de la couleur.
Une défense à 5♥ des Nord-Sud coûterait trop cher.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE		RESERVEE AU CLUB
							N - S	E - O	
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°25

Donneur : N		Vulnérabilité : EO	Sud	Ouest	Nord	Est
	♠ D V ♥ R V ♦ V 10 9 ♣ A D V 10 9 7		-	1♥	1♣ 2♣	X 4♥
♠ 7 4 2 ♥ D 9 6 5 4 ♦ 8 5 2 ♣ R 3		♠ A R 5 ♥ A 8 7 3 2 ♦ A R D ♣ 8 5	FIN			
	♠ 10 9 8 6 3 ♥ 10 ♦ 7 6 4 3 ♣ 6 4 2					
Par : 4♥ =		**Entame : V♦**				

Après avoir tiré l'as de coeur, vous craignez de perdre deux trèfles, l'as de trèfle étant certainement en Nord, en plus d'un pique et du roi de coeur.
La solution : l'élimination - placement de main.
Elimination : tirer as-roi de pique (espérant un doubleton ou un blocage en Nord) et les deux carreaux maîtres.
Placement de main : jouer atout.
Nord en main ne peut que rejouer trèfle, vous assurant la levée du roi. S'il avait le dernier carreau, ce retour serait en coupe et défausse, vous permettant d'effacer un trèfle perdant.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE N - S	SCORE E - O	RESERVEE AU CLUB
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°26

Donneur : E		Vulnérabilité : Tous	Sud	Ouest	Nord	Est
	♠ A 8 7 ♥ A D 7 4 3 ♦ 5 ♣ 9 6 5 3		X	4♦	4♥	3♦ FIN
♠ 10 6 4 3 ♥ V 2 ♦ D 10 4 ♣ R V 7 4		♠ V 9 ♥ 10 9 ♦ A R V 8 7 6 2 ♣ 10 2				
	♠ R D 5 2 ♥ R 8 6 5 ♦ 9 3 ♣ A D 8					
Par : 4♥ = ou + 1		**Entame : R♦**				

Ouest poursuit le barrage, dans l'espoir de paralyser Nord. Peine perdue.
Si Est ne rejoue pas ♣ à la deuxième levée, il offre au déclarant la possibilité de réaliser un joli coup. Supposons qu'Est insiste à ♦, Nord coupe, enlève les atouts en deux tours, coupe le quatrième ♠ du mort et joue ♣, couvrant au mort la carte fournie par Est. Ouest en main devra se résigner à rejouer ♣ dans la fourchette du mort ou ♦ en coupe (en main) et défausse (d'un ♣ au mort.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE		RESERVEE AU CLUB
							N - S	E - O	
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

FICHE AMBULANTE

DONNE N°27

Donneur : S	♠R 4	Vulnérabilité : Pers	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥D 7 5 3 ♦A 10 9 6 2 ♣8 7		1♠ 2 SA	- -	1 SA 3 SA	- FIN
♠D 9 8 5 ♥R ♦7 5 3 ♣D 10 6 3 2		♠V 6 ♥V 10 9 8 4 2 ♦R 4 ♣R V 9				
	♠A 10 7 3 2 ♥A 6 ♦D V 8 ♣A 5 4					
Par : 3 SA =		**Entame : V♥**				

Avec 15 H, mais aussi avec cinq cartes à Pique, Sud commence par ouvrir d'1♠, puis sur la réponse d'1SA, il déclare 2SA. En effet, l'enchère de Nord peut aussi bien provenir d'une main de 6 points H que d'une main de 10 points H. Dans un cas, il n'y aucun espoir de manche, dans l'autre, oui. Maximum, Nord a de quoi nommer la manche.
Sur l'entame du Valet de ♥, Nord visualise deux levées dans la couleur, plus deux ♠, l'As de ♣ et celui de ♦. Les levées manquantes proviendront donc de cette dernière couleur, et même si le Roi est mal placé, le contrat gagnera.
Mais Ouest fait la première levée et contre-attaque du 2 de ♣. A ce moment là, le déclarant doit envisager le pire des scénarios : le Roi de ♦ mal placé et les ♣ mal répartis. C'est avec cette idée en tête qu'il va devoir laisser passer deux fois le retour ♣.
Après avoir pris de l'As au troisième tour de la couleur, il tente l'impasse ♦ qui échoue. Mais Est n'a plus de ♣, et la défense se contente des deux Rois rouges et de deux ♣.

TOUR	PAIRE NS N°	PAIRE EO N°	CONTRAT	JOUE PAR	ENTAME	+ / - =	SCORE N - S	SCORE E - O	RESERVEE AU CLUB
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									