

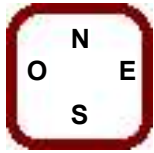
1

♠ DX754
♥ D8
♦ AV65
♣ 64

Donneur Nord
Vuln. Personne

Ouest	Nord	Est	Sud
3T -	- 4P	1T -	X -

Sur l'ouverture 1T d'Est, Sud a un contre d'appel d'école. Pour gêner les adversaires, Ouest doit faire un léger barrage à 3T mais Nord peut alors sauter à 4P.



♠ A93
♥ A975
♦ 2
♣ A8752

♠ 2
♥ V62
♦ 9843
♣ RDV93

4P
par Nord
-1/=

♠ RV86
♥ RX43
♦ RDX7
♣ X

Entame
2 ♦

Si Ouest s'était tu, l'enchère "normale" de Nord serait 3P (8-10H, 5 cartes), mais la main de Nord est "pure" (tous ses points sont utiles, pas de point perdu à trèfle) et même si Ouest passe, il faudrait dire 4P. D'autre part quand Ouest élève le palier des enchères, Nord a le droit - et le devoir - de décaler son enchère d'un palier s'il n'est pas minimum. A la carte, une bonne défense fait chuter ce bon contrat : Est entame son singleton carreau, vous jouez atout mais Est laisse passer une fois, quand il prend au second tour Ouest doit faire un appel violent avec le Roi de trèfle. Est joue alors un petit trèfle sous son As pour la Dame d'Ouest et reçoit en retour une coupe carreau.

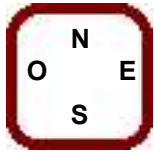
2

♠ DV96
♥ DV
♦ ARX62
♣ 43

Donneur Est
Vuln. Nord-Sud

Ouest	Nord	Est	Sud
1C 4C	X -	1T 2C -	- 3K -

Avec 4 piques et 5 carreaux - il pourrait en avoir 4 - Nord a un contre d'appel d'école et Sud peut se manifester sans risque à carreau, mais cela n'empêche pas les Est-Ouest de trouver leur manche à cœur.



♠ A84
♥ AX42
♦ 543
♣ A96

♠ RX3
♥ R987653
♦
♣ R52

4C
par Ouest
+2

♠ 752
♥
♦ DV987
♣ DVX87

Entame
A ♦

Sud pourrait envisager une défense à 5K mais rouge contre vert cela ne serait pas raisonnable. Votre contrat est très sain, vous avez déjà onze levées faciles. Pour tenter une autre levée supplémentaire, vous avez deux perdantes dans les noires, la seule chance d'en effacer une est d'obliger la défense à jouer en coupe et défausse en fin de coup. Nord ayant contré d'appel, vous pouvez espérer qu'il n'a pas plus de deux trèfles. Coupez l'entame, Roi-As d'atout, carreau coupé, trèfle pour l'As, le dernier carreau coupé, Roi de trèfle, As-Roi de pique et le 10 pour mettre Nord en main, qui ne peut que rejouer pique ou carreau en coupe et défausse, permettant la défausse d'un trèfle pour douze levées.

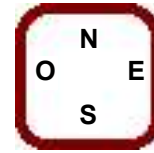
3

♠ D76
♥ 9865
♦ A953
♣ 87

Donneur Sud
Vuln. Est-Ouest

Ouest	Nord	Est	Sud
- -	1C -	2C	1T -

Vulnérable, Ouest ne devrait pas intervenir avec cette couleur carreau un peu douteuse. Quand Nord répond 1C, 2C en Est n'est pas un cue-bid, mais une enchère naturelle promettant en principe six belles cartes. Plus personne n'a rien à dire.



♠ 85
♥ RDVX42
♦ 64
♣ AR4

♠ R932
♥ 3
♦ RD872
♣ 962

2C
par Est
+1

♠ AVX4
♥ A7
♦ VX
♣ DVX53

Entame
D ♣

Prenez la Dame de trèfle pour attaquer de suite les atouts, Sud prend et insiste à trèfle, terminez les atouts et jouez carreau. Vous avez neuf levées, l'As de pique étant placé. Remarque : si un Sud méchant trouve l'entame carreau et que Nord coopère en laissant passer, il faudra être soigneux. Jouez le Roi d'atout, Sud plonge sur son As pour jouer le dix de carreau pris par Nord qui en rejoue. Si vous coupez gros, vous perdrez encore un trèfle et un atout. Si vous coupez petit, vous êtes surcoupé. Ce coup de défense s'appelle "promotion d'atout". Le remède : au lieu de couper, défaussez votre trèfle perdant, protégeant ainsi vos neuf levées.

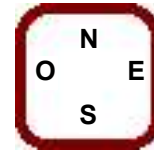
4

♠ R954
♥ 6
♦ AV97
♣ 9643

Donneur Ouest
Vuln. Tous

Ouest	Nord	Est	Sud
1C 3C -	- 4P -	1SA -	2P -

Après 1C-1SA Sud intervient à 2P, promettant six cartes. Un As, un beau fit quatrième, un singleton, cela permet à Nord, même vulnérable, d'appeler la manche en toute quiétude.



♠ D6
♥ 92
♦ DX8654
♣ RX5

♠ V
♥ ARV743
♦ 32
♣ DV82

4P
par Sud
+2

♠ AX8732
♥ DX85
♦ R
♣ A7

Entame
A ♥

Voyant le singleton du mort Est met le 2 (préférentiel trèfle). Discipliné, Ouest rejoue trèfle à la deuxième levée. Prenez de l'As et faites le bilan : vous pourrez défausser votre trèfle perdant en débloquent le Roi de carreau. Mais après avoir tiré les atouts en deux tours, vous ne pourrez pas couper les trois cœurs perdants. Est possède en principe deux cœurs. S'il a le 9 ou le Valet second, vous pouvez éliminer une perdante : Roi de carreau, As-Roi de pique, As de carreau défaussant trèfle, Dame de cœur couverte et coupée, trèfle coupé, 10 de cœur couvert et coupé, le 9 s'écrase en Est et le 8 de votre main est libéré. Douze levées bien méritées.

5

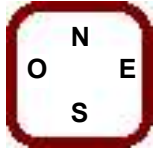
♠ RDX932
♥ AVX7
♦
♣ A87

Donneur Nord
Vuln. Nord-Sud

Ouest	Nord	Est	Sud
X	1P 4P	2K -	2P -

Le contre d'Ouest est d'appel pour les deux couleurs non nommées (cœur et trèfle). Mais cela n'empêche pas les Nord-Sud de trouver leur manche.

♠ 86
♥ RD94
♦ DV
♣ DV654



♠ 7
♥ 865
♦ ARX874
♣ RX9

4P
par Nord
+1

♠ AV54
♥ 32
♦ 96532
♣ 32

Entame
A ♦

Coupez l'entame, atout pour l'As, cœur pour la Dame d'Ouest et l'As. Atout pour le Valet du mort et cœur pris du Roi par Ouest. Il vous reste deux atouts au mort pour couper deux de vos trois perdantes.

6

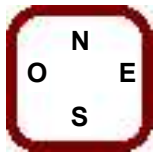
♠ AV5
♥ AR9632
♦ R874
♣

Donneur Est
Vuln. Est-Ouest

Ouest	Nord	Est	Sud
1K - -	1C 4C	- 1P -	- 3C -

Le soutien de Sud à 4C montre quatre atouts dans une main faible (barrage). Avec quatre atouts dans un jeu plus fort, Sud devrait faire un cue-bid à saut de l'ouverture (3K). Mais de toute façon Nord a de quoi appeler la manche.

♠ D83
♥ 7
♦ D9652
♣ ARV3



♠ RX742
♥ 84
♦ V
♣ D9754

4C
par Nord
+2

♠ 96
♥ DVX5
♦ AX3
♣ X862

Entame
V ♦

Vulnérable, Est doit abandonner l'affaire. Le 10 de carreau étant au mort, l'entame du Valet provient d'un singleton ou doubleton. Prenez de l'As, Dame-10 d'atout et 10 de carreau afin de forcer la Dame d'Ouest, prise du Roi. Puis le 8 de carreau pour le 9 d'Ouest, seule levée de la défense. Un pique du mort disparaît sous le 7 de carreau et vous pourrez couper les deux piques de votre main pour douze levées.

7

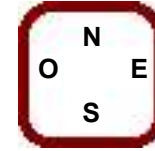
♠ AR8
♥ DV65
♦ AX976
♣ V

Donneur Sud
Vuln. Tous

Ouest	Nord	Est	Sud
2T - - -	3K 5P 6C	- - -	1C 4SA 6K -

La qualité de la couleur permet à Est d'intervenir à 2T, même vulnérable. Nord décrit son jeu en une enchère : le saut à 3K (enchère "de rencontre") montre un fit quatrième à cœur et cinq carreaux de qualité au moins correcte.

♠ DV43
♥ X
♦ R2
♣ RDX854



♠ X9652
♥ 94
♦ 83
♣ 9763

6C
par Sud
+1

♠ 7
♥ AR8732
♦ DV54
♣ A2

Entame
R ♣

Cela permet à Sud de poser le Blackwood. 5P en réponse au Backwood : deux clés et la Dame d'atout, les cœurs ayant été agréés implicitement. Ensuite, 6K est une question à carreau. Avec As-Roi cinquièmes Sud demanderait le grand chelem, mais avec cette couleur de qualité minimale il se contente du petit. Notez que dans la séquence, jouer le Blackwood six clés (quatre As et les deux Rois) permettrait de s'arrêter plus vite, Nord répondant 5SA (deux clés et la Dame la plus chère). A la carte, prenez l'entame, tirez As-Roi de cœur et présentez la Dame de carreau que vous laissez courir pour treize levées faciles.

8

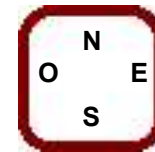
♠ V95
♥ 5
♦ ARVX732
♣ R5

Donneur Ouest
Vuln. Personne

Ouest	Nord	Est	Sud
- 4C	1K -	X -	1P -

Après l'ouverture 1K, Est contre d'appel. Sud répond 1P, mais Ouest a de quoi sauter à 4C, tous ses points étant utiles.

♠ 62
♥ AV873
♦ 65
♣ A764



♠ AR4
♥ RX62
♦ 94
♣ DVX8

4C
par Ouest
=-1

♠ DX873
♥ D94
♦ D8
♣ 932

Entame
A ♦

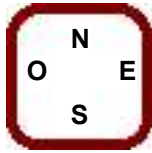
A la carte, Nord entame de l'As de carreau et insiste du Roi sur lequel la Dame de Sud tombe. Nord contre-attaque pique que vous prenez au mort. Avec neuf cartes, on ne fait normalement pas l'impasse à la Dame d'atout mais vous commencez par présenter la Dame de trèfle que vous laissez filer. Nord prend du Roi. Avec quoi Sud a-t-il trouvé sa réponse à pique ? Il devrait posséder la Dame de cœur. Donc vous tirez le Roi et continuez par cœur vers le Valet pour dix levées. Ouf !

9

♠ V984
♥ 8
♦ V94
♣ R8762

Donneur Nord
Vuln. Est-Ouest

Ouest	Nord	Est	Sud
2SA	-	1C 4C	-
-	-	-	-



♠ AR3
♥ DVX974
♦ 5
♣ AV9

Ouest passe par un "2SA fitté" (proposition de manche avec trois atouts) et Est nomme la manche sans hésiter.

♠ 752
♥ AR2
♦ A7632
♣ X3

4C par Est +2

♠ DX6
♥ 653
♦ RDX8
♣ D54

Entame
R ♦

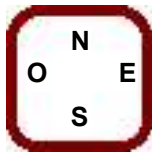
Vous avez bien cinq carreaux mais il vous manque une communication pour en affranchir un par la coupe. En revanche, la disposition des trèfles vous est favorable : prenez l'entame et jouez tout de suite le dix de trèfle. Nord laisse passer, mettez le 9 et Sud prend de la Dame pour contre-attaquer pique (mais cela n'a plus d'importance). Prenez de l'As, As de coeur et trèfle pour le 9 qui tient, As de trèfle défaussant pique, Roi de pique et pique coupé du Roi (pas d'économies de bouts de chandelle !), coeur pour votre main et douze levées bien méritées.

10

♠ V87
♥ R3
♦ V74
♣ VX754

Donneur Est
Vuln. Tous

Ouest	Nord	Est	Sud
1SA 2K	-	- 2T 2P	1K - -
-	-	-	-



♠ AX643
♥ V764
♦ 85
♣ 63

Ouest a une bonne intervention à 1SA. Est au une main faible, mais les 5 piques lui autorisent un "Stayman misère". Sur 2T, il dit 2P montrant cinq cartes et une main non nulle (avec 5 piques et une main nulle il aurait fait un Texas).

♠ R5
♥ A95
♦ RX62
♣ AD82

2P par Est =

♠ D92
♥ DX82
♦ AD93
♣ R9

Entame
9 ♦

A la carte, Sud est très gêné pour son entame, mais comme Ouest a promis une tenue carreau il sait que le Roi est probablement mal placé et choisit le 9 de carreau. Sud devrait posséder l'As pour son ouverture (il n'a pas RD de coeur), plongez du Roi et jouez immédiatement Roi de pique et pique pour l'As puis un troisième tour de pique (inutile de se précipiter sur l'impasse trèfle, si le Roi est placé il ne va pas bouger). Les piques sont 3-3 et l'impasse gagnante à trèfle - quand vous reprendrez la main avec une coupe au mort - vous apportera la huitième levée (quatre piques, un coeur, un carreau et deux trèfles).

11

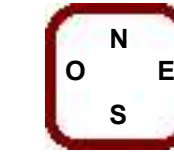
♠ A876
♥ AR93
♦ RX
♣ V74

Donneur Sud
Vuln. Personne

Ouest	Nord	Est	Sud
1P	2P	-	1C
-	3C	-	3K
-	4K	-	4SA
-	5T	-	7C
-	-	-	-

♠ RDX53
♥ 5
♦ 652
♣ RD93

7C par Sud =



♠ V94
♥ 872
♦ 974
♣ X852

Le cue-bid à 2P montre une main fittée quatrième forcing de manche sans couleur annexe cinquième (voir donne 7). 3C ensuite est donc forcing de manche, puis 4K montre l'absence de contrôle trèfle et le Roi de carreau, ce qui ravit Sud.

♠ 2
♥ DVX64
♦ ADV83
♣ A6

Entame
R ♠

Quand Nord montre trois clés, il saute directement au grand chelem car il compte treize levées : cinq carreaux, quatre atouts du mort, deux coupes pique en main et deux As. Pas de problème à la carte, la ligne de jeu ayant déjà été établie pendant les enchères : prenez l'entame, trois tours d'atout, Roi-dix de carreau, pique coupé et les trois carreaux maîtres pour défausser deux trèfles et un pique (il vous reste un atout dans chaque main pour couper le pique et le trèfle perdants).

12

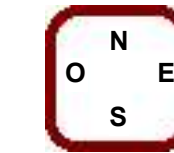
♠ AR8765
♥ D62
♦ AD52

Donneur Ouest
Vuln. Nord-Sud

Ouest	Nord	Est	Sud
-	1C	1P	2C
4P	5C	5P	-
-	-	-	-

♠ DV865
♥ 32
♦ 83
♣ RX83

5P par Est -2



♠ ARX942
♥ D
♦ AVX9
♣ 76

Une séquence dynamique : avec cinq atouts, Ouest non vulnérable saute à 4P et il est très difficile pour Nord comme pour Est de laisser.

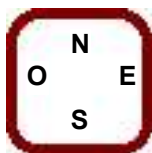
♠ 73
♥ VX94
♦ R754
♣ V94

Entame
V ♥

Malheureusement, 5C chutait toujours, les cartes intermédiaires à carreau étant défavorables pour le camp Nord-Sud. Bien entendu, si Nord joue carreau de sa main, il ne faudrait pas qu'Est plonge de l'As. 5P chute aussi - prévisiblement - de deux levées l'As de trèfle étant en Nord. Notez qu'au contrat de 5C, la position des trèfles permettrait d'y établir une levée (Valet de trèfle couvert du Roi et de l'As, puis 9 de trèfle ouvert du dix et de la Dame, et enfin 4 de trèfle vers 5-2) mais la défausse obtenue est stérile (le quatrième carreau du mort que l'on peut couper de toute façon).

13

- ♠ 5
- ♥ AV3
- ♦ 984
- ♣ RDV842



- ♠ RD8732
- ♥ X6
- ♦ R3
- ♣ A53

- ♠ AVX4
- ♥ R97542
- ♦ DVX
- ♣

4P
par Ouest
+1

- ♠ 96
- ♥ D8
- ♦ A7652
- ♣ X976

Donneur Nord	Ouest	Nord	Est	Sud
Vuln. Tous	1P 4T -	1T 2T -	1C 3P 4P -	- - -

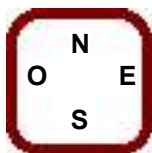
Quand Nord répète ses trèfles, Est ne doit pas se contenter de 2P. Ouest propose le chelem en nommant son contrôle trèfle mais c'est précisément ce qu'Est ne voulait pas entendre et il se contente de la manche.

Entame
R ♣

A la carte, onze levées sans difficulté, vous ne perdez que les deux As rouges (l'As de coeur étant évidemment placé). Si votre As de trèfle était l'As de coeur (RDxxxx/Ax/Rx/xxx) vous auriez le chelem sur table.

14

- ♠ RD4
- ♥ A632
- ♦ D97
- ♣ AV6



- ♠ A63
- ♥ DV98
- ♦ R2
- ♣ 9753

- ♠ 9852
- ♥ R75
- ♦ 843
- ♣ DX8

3SA
par Nord
-1

- ♠ VX7
- ♥ X4
- ♦ AVX65
- ♣ R42

Donneur Est	Ouest	Nord	Est	Sud
Vuln. Personne	1SA -	- -	- 3SA	- -

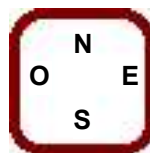
Une séquence banale.

Entame
8 ♠

C'est un coup de défense : l'entame du 8 de pique (la deuxième de quatre cartes sans honneur) dénie un honneur supérieur. Ouest prend de l'As et doit chercher un autre avenir en repartant de la Dame de coeur (le dix de coeur second au mort est un très bonne nouvelle pour lui). Puis, en main au Roi de carreau, il joue le Valet de coeur écrasant le dix de Sud, sur lequel Est doit prendre du Roi et en rejouer pour éviter de bloquer la couleur.

15

- ♠ DX
- ♥ 87
- ♦ R873
- ♣ RX863



- ♠ 9732
- ♥ RV9543
- ♦ 9
- ♣ D4

- ♠ ADX2
- ♦ DX654
- ♣ AV72

5C
par Ouest
+1

- ♠ ARV8654
- ♥ 6
- ♦ AV2
- ♣ 95

Donneur Sud	Ouest	Nord	Est	Sud
Vuln. Nord-Sud	- 4C -	1SA 4P -	X 5C	1P 3P -

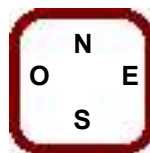
Sur 3P, Ouest doit présenter ses coeurs sixièmes au nom de sa bonne distribution (les quatre petits piques constituant une bonne nouvelle), ce qui permet à Est de surenchérir à 5C en attaque-défense.

Entame
D ♠

Coupez l'entame puis jouez petit carreau. Le flanc rejoue atout pris au mort puis carreau coupé, pique coupé, carreau coupé, pique coupé avec le dernier atout du mort, carreau coupé, atout pour enlever le dernier, Dame de trèfle pour le Roi et l'As, Valet de trèfle et enfin Dame de carreau défaussant le dernier pique pour douze levées. Si Nord entame atout, présentez immédiatement la Dame de carreau. Il sera très difficile à Sud de laisser passer pour que Nord puisse prendre la main et jouer un second tour d'atout qui vous limiterait à onze levées.

16

- ♠ R765
- ♥ 854
- ♦ AV86
- ♣ X4



- ♠ AX832
- ♥ 9762
- ♦ X3
- ♣ 96

- ♠ 4
- ♥ AD3
- ♦ D742
- ♣ RV852

3SA
par Sud
-1/=

- ♠ DV9
- ♥ RVX
- ♦ R95
- ♣ AD73

Donneur Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
Vuln. Est-Ouest	- - - -	- 2T 2SA -	1T - -	1SA 2K 3SA

Avec 16H et la tenue trèfle Sud intervient à 1SA. Après le Stayman infructueux, Nord propose la manche et Sud accepte avec ses cartes intermédiaires.

Entame
9 ♣

Ouest entame du 9 de trèfle sur lequel vous passez le 10 pour le Roi d'Est et votre As. Avec la combinaison Dame-7-3 contre Valet-8 en Est vous avez encore deux tenues. Présentez la Dame de pique qu'Ouest prend de l'As pour rejouer trèfle pour le 8 d'Est et votre Dame, pique pour le Roi. Vous connaissez tous les honneurs restants en Est, jouez donc le Valet de carreau couvert de la Dame et du Roi puis 9 de carreau. Le dix apparaît en Ouest, prenez de l'As et jouez coeur, puis vous retournez au mort à carreau pour refaire l'impasse coeur.

17

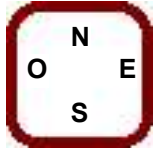
♠ 82
♥ A743
♦ A95
♣ R872

Donneur Nord
Vuln. Personne

Ouest	Nord	Est	Sud
3P	-	-	1K 3SA
-	X	-	-

Après l'intervention d'Ouest à 3P, Nord contre (style Spoutnik) et Sud appelle naturellement 3SA.

♠ RVX9765
♥ RV
♦ 7
♣ X65



♠ 43
♥ D965
♦ D64
♣ A943

3SA
par Sud
+2/+1

♠ AD
♥ X82
♦ RVX832
♣ DV

Entame
R ♠

A la carte, l'entame en Ouest pose problème. Mais quoi d'autre que pique ? Si Ouest se résigne à entamer sa couleur, Sud ayant montré la tenue pique, la carte technique est le Roi et non le Valet : cela ne fait aucune différence telles que sont les cartes, mais si Nord possédait la Dame sèche il toucherait le jackpot. Sur entame pique, ne vous précipitez pas. Commencez par jouer trèfle. Est prend et rejoue pique, débloquez le trèfle et jouez les carreaux selon les probabilités (As de carreau puis impasse après le trèfle maître) pour onze levées bien méritées. L'entame trèfle vous limiterait à dix levées.

19

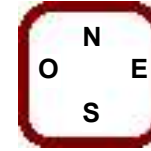
♠ AX5
♥ AVX95
♦ 872
♣ R5

Donneur Sud
Vuln. Est-Ouest

Ouest	Nord	Est	Sud
1K	1C	-	- 1SA
-	-	-	-

Avec 11H et la tenue carreau, Sud répond 1SA (8-11H, voire 12 mal faits) et Nord n'a pas assez de jeu pour proposer la manche - mais s'il avait un peu plus de jeu, il faudrait qu'il dise 2K pour vérifier la qualité de la tenue de Sud.

♠ R862
♥ R83
♦ RDV3
♣ VX



♠ D94
♥ 7642
♦ 96
♣ D864

1SA
par Sud
+1

♠ V73
♥ D
♦ AX54
♣ A9732

Entame
R ♦

Laissez passer l'entame (Est ayant deux carreaux au maximum). Ouest insiste dans la couleur et vous prenez de l'As, voyant le 9 en Est. Présentez la Dame de coeur qu'Ouest respecte, trèfle pour le Roi, As et Valet de coeur pour le Roi d'Ouest qui rejoue trèfle pour votre As. Malheureusement, les cartes sont placées de telle façon que vous ne pouvez pas tenter une neuvième levée : si vous jouez carreau, Ouest prend et sort à pique que vous laissez passer, mais Est prend de la Dame et joue coeur.

18

♠ R6
♥ V7
♦ D72
♣ DVX765

Donneur Est
Vuln. Nord-Sud

Ouest	Nord	Est	Sud
4P	-	2P	-
-	-	-	-

Sur l'ouverture 2P d'Est, Ouest saute à la manche.

♠ X32
♥ AR82
♦ AV3
♣ A82



♠ AV9875
♥ D95
♦ 865
♣ 3

4P
par Est
=/+1

♠ D4
♥ X643
♦ RX94
♣ R94

Entame
4 ♥

Pour éviter d'entamer sous un Roi Sud entame coeur (le 4 ou le 6 en parité). Laissez filer pour le Valet de Nord et votre Dame. Trèfle pour l'As (ne vous dégarnissez pas à carreau), Nord fournissant la Dame, puis pique pour le 9 et la Dame de Sud qui rejoue le Roi de trèfle. Coupez, 9 de coeur pour la Dame, Valet de pique pour le Roi et l'As, coeur vers le 8 qui tient. Roi de coeur défaussant carreau pour onze levées bien méritées. Si Nord avait eu V10 de coeur troisièmes, vous défausseriez un carreau pour égal.

20

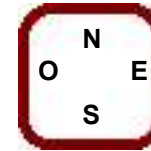
♠ 875
♥ 843
♦ D87
♣ X973

Donneur Ouest
Vuln. Tous

Ouest	Nord	Est	Sud
1C	-	1P	2K
4K	-	4SA	-
5T	-	5K	-
6C	-	-	-

Le cue-bid à saut d'Ouest à 4K est un Splinter, qui montre le fit pique, la courte à carreau et propose le chelem. Assuré d'un fit neuvième, Est n'a qu'à vérifier le nombre d'As avec le Blackwood.

♠ AD93
♥ AVX762
♦ 3
♣ A5



♠ RVX42
♥ R
♦ X96
♣ R842

6P
par Est
=

♠ 6
♥ D95
♦ ARV542
♣ DV6

Entame
A ♦

Sur la réponse 5K (3 ou zéro clés) Ouest passe par la "collante" 5K demandant la Dame d'atout. Sur cette enchère, le retour à 5C dénierait la Dame, 6C montre la Dame sans rien de plus qui n'ait déjà été annoncé (comme le singleton carreau). A la carte, Sud contre-attaque de la Dame de trèfle que vous prenez du Roi, débloquez le Roi de coeur, pique pour l'As, coeur coupé du 10, pique pour la Dame, coeur coupé du Valet, pique pour le 9 et les trois coeurs maîtres pour défausser deux trèfles et un carreau.